

SOUTĚŽNÍ ŘÁD SVĚTOVÝ POHÁR ČESKÝCH FOUSKŮ	COMPETITION RULE CESKY FOUSEK WORLD CUP
Pořadatel: Klub chovatelů českých fousků, zapsaný spolek Světový pohár českých fousků je mezinárodní dvoudenní soutěž určená výhradně pro psy a feny plemene český fousek se zadáváním čekatelství CACT a navrhováním čekatelství CACIT. Zpracovaný soutěžní řád vychází z platného zkušebního řádu pro loveckou upotřebitelnost v České republice s tím, že respektuje mezinárodní odlišnosti a nepracuje se srstnatou zvěří s výjimkou klidu před srstnatou zvěří, neboť v zahraničí drobná srstnatá zvěř není zpravidla s ohaři lovena, a proto nejsou psi na drobné srstnaté zvěři cvičeni. Považujeme tedy za vhodnější vypuštění práce s drobnou srstnatou zvěří, než nutit zahraniční účastníky k disciplínám, na které jejich psi nejsou připraveni a vycvičení. Dále obsahuje disciplínu slídění za živou kachnou v podobě, ve které s ní Státní veterinární správa České republiky vyslovila souhlas. Na soutěž se mohou přihlásit všichni psi a feny českého fouska, a to i bez předchozích zkoušek nebo zkoušek lovecké upotřebitelnosti. Účastníci budou při soutěži rozděleni na mladé jedince (psi a feny do stáří 24 měsíců) a na dospělé jedince (psi a feny starší 24 měsíců), v jedné skupině může být nejvýše 6 psů. Ustanovení Všeobecné části zkušebního řádu o nejvyšším počtu 24 psů se nepoužije a soutěže se může účastnit libovolný počet psů. Pro každou skupinu psů je nutno použít nejméně dva rozhodčí s aprobační pro všestranné zkoušky ohařů. Jinak se pro soutěž uplatní přiměřeně Všeobecná část zkušebního řádu. Pokud soutěžící pes nebo fena je hodnocen známkou 0 může pokračovat v soutěži jen tehdy, postačí-li známka 0 k zařazení do III. ceny, jinak je z dalšího posuzování vyloučen.	Organizer: Klub chovatelů českých fousků, zapsaný spolek (Club of Cesky Fousek Breeders, Czech Republic) Cesky Fousek World Cup is an international two-day competition, with candidate of CACT being awarded and candidate CACIT being proposed, Open exclusively for males and females of the breed Cesky fousek. The test competition rule standards are based on the hunting guidelines in the Czech Republic with respect to international differences. Therefore it does not apply to fur animals except the discipline <i>Steady to hare</i>, Furred animals are not usually hunted with pointing dogs abroad, therefore dogs are not trained for hunting fur animals. Consequently we consider it preferable to omit work with hare rather than force foreign participants because their dogs are not prepared and trained do to different tasks required by their dogs abroad. Competition rule also includes discipline <i>Search after live duck</i> in conditions approved by State Veterinary Administration of the Czech Republic. All Cesky fousek males and females can enroll to the competition, even without prior testing or test of hunting ability. Participants in the competition will be divided into young dogs (males and females younger than 24 months) and adult dogs (males and females older than 24 months), a maximum number of 6 dogs per group. The normal test rules of 24 dogs being the maximum allowed in a trial do not apply for this competition. Unlimited number of dogs can participate. For each group of dogs it is necessary to use at least two judges with a certification of universal test experience. Otherwise, the competition will adhere to General conditions of the Hunting dog test rules of the Czech Republic. Competing male or female judged as a mark 0 can continue the competition only if the mark 0 is enough for the III prize, Otherwise it is excluded from the assessment.

JEDNOTLIVÉ DISCIPLÍNY ZKOUŠEK:	INDIVIDUAL DISCIPLINES OF THE COMPETITION:
NOS Při posuzování nosu je třeba si všímat, na jakou vzdálenost pes navětrí zvěř, rychlosti při hledání, větru (jeho síly a směru), vlhkosti a teploty vzduchu, druhu půdy, porostu, druhu zvěře a délky hledání (času). Pes nemusí zvěř vystavit hned, může jít po jejím pachu a potom ji vystavit na kratší vzdálenost. Vzdálenost je třeba posuzovat vždy od prvního navětrání a ne od vystavování. Je třeba přihlížet k tomu, že se pes při práci s bažantí zvěří k ní přiblíží na kratší vzdálenost, než ji pevně vystaví. Jemnost nosu se posuzuje během celých zkoušek. Poznatky o kvalitě nosu si rozhodčí ověřují během celých zkoušek. Je to možné, především při slídění nebo dohledávce. <i><u>Chyby:</u> navětrání zvěře na kratší vzdálenost při příznivém větru, soustavné vystavování dýchánek a míst, kde se zvěř zdržovala.</i>	NOSE During judging of nose quality, it is necessary to observe a distance at which a dog gets a scent of the game, Speed of searching, speed and direction of wind, humidity and temperature of air, terrain, vegetation, species of game and duration of searching. The dog does not have to point immediately, it can follow the scent and point at a shorter distance. The distance should be judged from the first scent and not from the moment of pointing. It is necessary to take into consideration, that a dog while working a pheasant scent comes to a closer distance before it holds on a solid point. Nose quality is judged consistently. Judges check knowledge, use and quality of nose during the whole competition. Mainly during searching, <i>driving out game</i> (pheasant, duck) and <i>blind retrieving</i>. <i><u>Mistakes:</u> pointing at a short distance with optimal wind; constant pointing of places, where a game rested and where it stayed for some time and does not produce game.</i>
SPOLEČNÝ HON Časový limit: 10 - 15 minut Při této disciplíně musí pes ukázat, že je platným pomocníkem při lovu drobné zvěře na společných honech. Vytvoří se skupina nejméně 3 a nejvýše 6 psů, kteří nastoupí na vzdálenost přibližně 50 až 80 kroků jeden od druhého, tak aby rozhodčí měli o všech psech přehled. Rozhodčí se rozestaví mezi vůdce. Zkouší se podle možnosti ve vyšším porostu, za stejných podmínek pro celou skupinu. Při společném honu musí všichni psi začít pracovat při společném honu volně před vůdci. Pes má pracovat volně před svým vůdcem nejvýše do vzdálenosti účinného brokového dostřelu. V případě, že pes svým chováním obtěžuje nebo ruší ostatní psy při práci, musí být na pokyn rozhodčího být veden volně u levé nohy anebo na řemeni. Tiché usměrňování vůdcem se nepovažuje za chybu. Při společném honu přikáže rozhodčí vůdcům, aby každý alespoň čtyřikrát vystřelil, a to i tehdy, není-li tam zvěř. Všichni vůdci jsou povinni střílet na zvěř, která vyletí nebo vyběhne, ať ji volně hledající pes vystaví nebo ne.	HUNTING IN GROUP Time limit: 10-15 minutes During this discipline, the dog must show an ability for hunting small game while hunting in group. Group of minimum 3 and maximum 6 dogs who begin within a distance of 50 – 80 steps one from each other, so that judges can overview all of them. Judges take position between the dog handlers. If it is possible, judging is realized in higher vegetation, with the same conditions for the whole group. During hunting in the group, all dogs must start to work freely, in front of the handlers. A dog should work in front of the handler in the distance of an effective shotgun shot. In case one dog harasses or disturbs the others, you will be instructed by judge to heel your dog by left leg or on a leash. Quiet commands of the handler are not considered as an error. During hunting in a group, judges will order handlers to shoot at least 4 times each, even in a situation without any game. All handlers must shoot at the game, which flies up or runs out, Even if the searching dog pointed or not.

Při zkoušení této disciplíny by měl být střelen alespoň 1 kus (druh) zvěře před každým psem. Je-li v daných podmínkách méně zvěře, měl by se střelit alespoň 1 kus (druh) zvěře v každé skupině. Ihned po ulovení kusu zvěře rozhodčí přeruší společný hon a pohodí ulovený kus všem zkoušeným psům ve skupině a vyzkouší přinášení teplé, čerstvě střelené zvěře. Pes, který pracuje volně před svým vůdcem nebo volně u levé nohy vůdce, má jím střelenou zvěř dohledat, přinést a odevzdat. Stejně musí pracovat pes vedený na řemeni, kterého musí vůdce před dohledáváním vypustit. Na rozkaz rozhodčího musí pes dohledat a přinést zvěř střelenou kterýmkoliv účastníkem společného honu. Když vystaví pes zvěř při společném honu, rozhodčí to musí vzít v úvahu, rovněž jako ostatní výkony psa, např. postupování, klid před zvěří apod. Vede-li při této soutěži vůdce na pokyn rozhodčího psa na řemeni, je hodnocen nejvýše známkou 2 nebo vede-li vůdce na pokyn rozhodčího psa volně u nohy, je hodnocen nejvýše známkou 3, avšak při hodnocení se přihlédne k jeho dosavadním chybám. Agresivní jedinci, kteří nenechají ostatní psy přinášet zvěř a napadají je, jsou hodnoceni známkou 0 a na zkouškách neobstojí. <u>Chyby:</u> Nesystematické hledání v přiděleném prostoru, hledání jen v těsné blízkosti vůdce, jednostranné prohledávání přiděleného prostoru, pohyb psa pouze dopředu od vůdce a zpět k vůdci, daleké hledání, zabíhání za vůdce, zabíhání před sousední vůdce, špatná ovladatelnost – příliš časté a hlasité usměrňování psa, práce s nízkým nosem, rušení práce sousedních psů.	At least one kind of game should be hunted in front of each dog. If there is a small number of animals, there should be hunted at least one kind of animal found in each group. Immediately after successful hunt of the first game, the judges stop <i>the group hunt</i> and toss out this game to all the tested dogs in the group and they test <i>retrieving of fresh hunted game</i>. The dog working in front of its handler or free by the left foot of the handler, must find the shot game, blind retrieve to hand. The same task for the group. Dogs walking on leash and the handler must unleash this dog before blind retrieve. After an order of a judge, a dog must blind retrieve and fetch any game shot by other hunters or handlers of other dogs, the competitors of group hunt. Judge must accept pointing of game during group hunt and all other work of the dog like <i>advancing, steady to game</i>, etc. If the dog is on a leash during this discipline of this competition after order of a judge, it will obtain no more than 2 points, or if the handler after order of the judge leads dog free by his foot, the dog will obtain maximum 3 points – however, the judge will, during evaluation, take into consideration faults existing. Aggressive individuals, who do not let other dogs retrieve game and attack them, will obtain 0 points and will not advance in the competition. <u>Mistakes:</u> Non-systematic searching in allocated place, searching too close to the handler, one-side searching of allocated place, activity of a dog only in front of the handler and back to the handler, searching too far, running behind the handler, running in front of other handler or hunter, difficult manageability – commanding the dog too often and too loud, work of the dog with little nose, work interference of neighboring dogs.
HLEDÁNÍ Časový limit: 15 – 20 minut Všichni psi se musí zkoušet v přibližně stejných krytinách a podmínkách. Rozhodčí při těchto disciplínách bere v úvahu povětrnostní vlivy (teplota, vlhkost vzduchu a krytiny) a členitost terénu. Nepřijde-li pes v časovém limitu na zvěř a neprokázal-li vystavování a postupování (jsou-li vyžadovány) ani při společném honu, hledání psa se přeruší alespoň na 30 minut a pes se znovu vypustí k hledání v náhradním prostoru. Znovu hledá nejdéle	SEARCHING Time limit: 15-20 minutes All dogs must be judged in approximately the same vegetation and conditions. Judges take into consideration weather influence (temperature, humidity of air and vegetation) and variety of terrain, during this test. If a dog does not find animal during this time limit or during hunting in group and does not show pointing and advancing to the game (if required), the searching of the dog will be suspended for 30 minutes at least, and after that the dog will search

20 minut, pak se hledání ukončí a pes je hodnocen podle předvedeného výkonu.

Rozhodčí může disciplínu ukončit před vypršením časového limitu, když má pes při hledání malý zájem terén prohledávat a vyhledávat zvěř nebo naopak pes hledá nesystematicky, daleko před vůdcem (loví si sám pro sebe, není v kontaktu s vůdcem).

a) Systém

Pes má hledat vysokým nosem a využívat dobrý vítr tak, aby nepřešel žádnou zvěř, která by mohla být ukryta v prohledávaném prostoru. Pes postupuje při hledání proti větru a při příčném hledání „krájí“ vítr. Ideální je hledání do stran, ne příliš dopředu, otočky (změny směru) provádí pes zpravidla proti větru, občasné otočky po větru se nepovažují za chybu. Pes musí rozsah hledání přizpůsobit krytině a členitosti terénu, aby byl v neustálém kontaktu s vůdcem. Pes má projevit samostatnost v práci, musí však reagovat na pokyny vůdce a dát se jím usměrňovat.

Chyby: nesystematické hledání, obíhání vůdce, hledání v blízkosti vůdce, hledání zrakem, daleké hledání před vůdcem, vzdalování se z vlivu vůdce, opakované otáčky psa po větru, časté a hlasité povely vůdce.

b) Rychlost

Pes má hledat cvalem. Při ověřování zapachovaných míst (např. stopy, lože, dýchánky) může pes v tempu hledání zvolnit, případně se i krátce zastavit. Po krátkém ověření musí pokračovat v hledání. Hledání musí být rychlé a systematické, po celou dobu hledání má být rychlost stabilní.

Chyby: pomalý pohyb, přecházení do klusu u plemen hledajících cvalem, příliš časté a dlouhodobé ověřování pachů.

c) Vytrvalost

Pes má po celou dobu hledání udržovat pokud možno stejnou rychlost pohybu, nesmí umdlévat a výrazně zvolňovat s ubíhajícím časem, má neustále projevovat úsilí vyhledat zvěř a vnímat pokyny a povely vůdce.

Chyby: nerozložení sil, umdlévání, ztráta zájmu vyhledat zvěř.

in different place. Searching is then maximum 20 minutes, after that, the searching is stopped and the dog is judged on how it performed the task.

The discipline can be ended before the end of time limit by the judge, if the dog during the searching has small interest in searching in terrain and finding game or if the searching is not systematic, too far from the handler (it hunts for itself and is not in contact with handler).

System

Dog needs to be searching with high nose and use good wind in order to not miss the game, Which could be hidden in place where the dog is searching. Dog proceeds during searching upwind, and during diagonal searching “cuts” the wind. Searching to the right and left side is ideal, not too far ahead; change of direction dog makes in general up the wind, occasional change of direction downwind is not mistake. Dog must adapt range of searching to vegetation and variety of terrain, in order to be constantly in contact with the handler. Dog should show independence in work, but must respond to commands of a handler and allow itself to be guided by him/her.

Mistakes: non-systematic searching, running around handler, searching near handler, searching by eyesight, too distant searching in front of handler, moving away from the influence of handler, repeated turns of dog downwind, too often and constant loud commands of handler.

b) Speed

The dog has to search at gallop. Dog may slow down in the pace, eventually stop for short time during verification of places with smell (e.g. animal bedding areas, places where animal spent time). After a brief check the dog must continue in searching. Searching must be fast and systematic, throughout the search the speed has to be stable.

Mistakes: slow movement, change to trotting by breeds which must search by gallop, too often and long checking of scents.

c) Perseverance

If it is possible, dog has to search in the same speed all the time during searching, it cannot languish and be considerably slowing with running time, must constantly demonstrate an effort to find animals and accept commands and directions of the handler.

Mistakes: lack of desire, loss of overall interest in searching for game.

VYSTAVOVÁNÍ Navětrí-li pes zvěř, musí ji vystavit. Navětrí-li ji na větší vzdálenost, může se k ní přiblížit (přistoupit) a potom ji pevně vystavit. Vystavování musí být pokud možno pevné. Stopu a dýchánek má jen naznačit. Vystavuje-li krátce dýchánky a stopy nepokládá se to za chybu. Aby pes mohl být z vystavování hodnocen, musí vystavování prokázat na divoké zvěři a pokud zvěř není, musí být do prostoru zkoušení volně vypuštěna vyspělá, neporaněná pernatá zvěř, aby mohl disciplínu splnit. Zásadně není přípustné hodnotit psa, pokud pes vystavování neprokázal. <u>Chyby:</u> vystavování míst bez zvěře (<i>balamucení = vystavení na třech různých místech, ve třech různých směrech bez prokázání zvěře</i>), zapírání zvěře, krátkodobé vystavování a návrat k vůdci. Opakované zapírání zvěře se hodnotí známkou 0 a vylučuje psa z dalšího posuzování. Nevystavuje-li v poli srstnatou zvěř, umožní se mu vystavení zvěře pernaté. Nevystavuje-li v poli pernatou zvěř, i když k tomu měl možnost, je hodnocen známkou 0 a z dalšího posuzování je vyloučen.	POINTING If a dog smells game, it must point. If it catches the scent of the game from a longer distance, it can approach it and then point it strongly. Pointing should be strong, if possible. Poor scenting and places where the game spends time should be only indicated. Short pointing of places where the game spent time, and rested, is not considered as an error. To be judged in pointing the dog must show pointing on wild animals. If there is no game, adult, healthy birds must be released to the testing place, to give a dog possibility to fulfill the test. It is unacceptable to judge the dog, if it does not show pointing. <u>Mistakes:</u> pointing of places without game (<i>juggling = pointing on three different places, three different directions without animals</i>), producing no game, short pointing and returning to the handler. Repeated denial of game must be judged as 0 and excludes the dog from the rest of competition. If dog does not point hare in field, it should be given possibility to point gamebirds. If dog does not point gamebirds and had possibility for it, it is judged by mark 0 and eliminated from the competition.
POSTUPOVÁNÍ Vystaví-li pes zvěř na větší vzdálenost, může před vůdcem volně postupovat do její blízkosti (přistupovat ke zvěři), aniž ji vyrazí. Není chybou, dostane-li pes k postupování tichý povel. Ubíhá-li nebo odchází-li pernatá zvěř před psem, musí za ní postupovat tak, aby s ní byl ve stálém kontaktu horním nosem, případně ji může ustálit. Ustalování je situace, kdy zvěř, která je psem před tím vystavena, zvolna odchází nebo odbíhá a pes jí po jejím obejití nebo oběhnutí snaží v odchodu zamezit, případně vrátit směrem k vůdci. Jedná se o vynikající vrozenou vlastnost a zapisuje se do průkazu původu psa. Pes, který zvěř prokazatelně ustaluje, se hodnotí z postupování známkou 4, jako by postupování provedl bezvadně. <u>Chyby:</u> příliš rychlé postupování s následným vyražením zvěře, postupování do těsné blízkosti zvěře až tak, že ji vyrazí; nezáměr o postupování ani po opěťovaných povelích vůdce. Nepřípustné je psa k postupování strkat, táhnout. Pes, který odmítá postupovat, může být hodnocen až známkou 0. Výjimkou k nepostupování je pouze vystavení zvěře na velice krátkou vzdálenost. Pes, který je z disciplíny postupování ohodnocen	ADVANCING If a dog points game at a significant distance, it can freely approach it in front of the handler, without flushing it. Quiet commands of the handler to advance to the game are not considered as an error. If gamebirds are running or walking away from the dog, it must track the game in order to be in continuous contact with it using upper nose until it achieves the point. Stabilizing is a situation, in which game, which has been pointed by a dog before, is slowly walking or running away and the dog is trying to stop it from leaving by going or running around it, or return it back to the handler. It is an excellent inborn quality which is usually being written down in pedigree. A dog which is demonstrably stabilizing the game, is judged by mark 4 as if it would do advancing perfectly. <u>Mistakes:</u> overly quick advancing with subsequent flushing, coming to close proximity of the game so it flushes, disinterest into advancing even after repeated commands of the handler. It is inadmissible to push or pull the dog to advance. A dog, which is refusing to advance, can be judged as

známkou 0 může v soutěži pokračovat, je však zařazen nejvýše do III. ceny.	<i>0. The exception to not coming closer is only pointing the game to a very short distance.</i> A dog which is judged by mark 0 in this test can continue in the competition. However, it is placed in the III. prize maximally.
DOHLEDÁVKA STŘELENÉ A POHOZENÉ ZVĚŘE PERNATÉ Časový limit: maximálně 10 minut, kontrolní pes maximálně 5 minut Tato disciplína má vyzkoušet použitelnost psa v lovecké praxi, tj. zda usmrčenou, postřelenou nebo jiným způsobem poraněnou pernatou zvěř řádně dohledá a vůdci přinese. Jako dohledávka se tato práce hodnotí jen tehdy, dohledá-li pes zvěř nosem, nikoliv zrakem. Disciplíny „Dohledávka čerstvě střelené pernaté“ a „Dohledávka pohozené pernaté zvěře“ jsou nedílnou součástí disciplíny „Dohledávka střelené a pohozené pernaté“. Každá disciplína se zkouší samostatně. Aby pes obstál, nesmí obdržet ze žádné disciplíny známku 0. Dosažené výsledky z každé disciplíny se zapisují do soudcovské tabulky poznámkou. Vypočtený průměr pak tvoří výslednou známku z disciplíny „Dohledávka střelené a pohozené pernaté zvěře“. Při dohledávce nesmí dávat vůdce psovi povel aport nebo přines. Může pouze používat povely „hledej“, „hledej, ztratil“ nebo „hledej ztracenou“. Dá-li vůdce psovi povel aport, nebo přines v okamžiku, kdy pes o dohledávané zvěři ještě neví, je to považováno za chybu. Za každý povel k přinesení zvěře (do uchopení nebo během přinášení, upustí-li pes přinášenou zvěř) se snižuje známka z přinášení o jeden stupeň. Dá-li vůdce při dohledávce více než 3 povely k přinesení zvěře, obdrží pes z dohledávky známku 0 a na soutěži neobstál. Zjistí-li rozhodčí, že pes dohledávanou zvěř navětlil, prokazatelně o ní ví a zapírá, přikáže vůdci, aby dal psovi povel k přinesení zvěře. Přinese-li pes po tomto povelu zvěř, je hodnocen z dohledávky nejvýše známkou 2, po druhém povelu známkou 1. Nedohledá-li pes střelenou nebo postřelenou zvěř do 10 minut, je hodnocen známkou 0. Na soutěžích a zkouškách, kde se zadává čekatelství CACIT a CACT se kontrolní pes nepoužívá. Dohledá-li pes postřelenou pernatou zvěř po stopě a přinese ji ze vzdálenosti alespoň 100 kroků, hodnotí se jeho práce jako dohledávka a zároveň jako splněná disciplína „vlečka se zvěří pernatou“. Každému zkoušenému psovi se následně v průběhu	BLIND RETRIEVE OF SHOT AND TOSSED OUT BIRD Time limit: maximum 10 minutes, dog controlling maximum 5 minutes This discipline should test usability of a dog for practical hunting, i. e. if it can properly retrieve and bring a killed, shot, or in a different way wounded gamebird to the handler. This work is judged as a <i>blind retrieve</i> only when the dog seeks out the game by smell, not by eyesight. Disciplines of “Blind retrieve of freshly shot gamebird” and “Blind retrieve of tossed out gamebird” are an integral part to the discipline of “Blind retrieve of shot and tossed out bird”. Each discipline is being examined individually. To succeed, a dog must not obtain mark 0 from any discipline. Results achieved from each discipline are written down to a judge’s table as a note. Computed average is forming the final mark from the discipline “Blind retrieve of shot and tossed out bird”. During blind retrieve, the handler must not give to the dog commands to fetch. He can only use commands as “search”, “search, lost it”, “search the lost”. If the handler gives to the dog a command to fetch, in the moment when the dog does not know about the animal yet, it is considered as an error. For each command to fetch the animal (until grasping or during retrieving, if a dog drops the retrieved game) is the final mark decreased by one point. If the handler gives more than 3 commands of fetch to the animal, The dog is judged by mark 0 and does not advance in the competition. If the judge finds out that the dog caught the scent of the retrieved game, it demonstrably knows about it and denies game’s presence, he orders the handler to give the dog a command to fetch the animal. If the dog fetches the game after this command, it is judged by mark 2, after the second command by mark 1. If a dog does not blind retrieve a shot game until 10 minutes, it is judged by mark 0. At competitions and working trials, at which is CACIT and CACT candidacy assigned, controlling dogs are not used. If a dog retrieves shot gamebird by track and brings

zkoušek pohodí 1 kus pernaté zvěře. Zvěř pohodí rozhodčí do krytiny vždy tak, aby to vůdce ani pes neviděli. Každý pes musí mít vlastní prostor. Vůdce vypustí psa zásadně proti větru, alespoň 50 kroků od pohozené zvěře a může se psem postupovat. Na pokyn rozhodčího se vůdce zastaví a pes pokračuje v dohledávce. Rozhodčí si zejména všímá, jak pes používá nos, na jakou vzdálenost zvěř navětrá, s jakou ochotou ji vezme a přinese vůdci. Vůdce může psa usměrňovat tak, aby jej udržel v určeném prostoru, kde se pohozená zvěř nachází.

Nedohledá-li zkoušený pes pohozenou zvěř do 10 minut, obdrží známku 0 a je z dalšího posuzování vyloučen. V takovém případě je rozhodčí povinen ukázat vůdci, kde v krytině zvěř leží, pokud o to vůdce požádá.

Vystavuje-li pes při dohledávce jinou živou zvěř, může ji vůdce sám zvednout a dále pokračuje v dohledávce podle pokynů rozhodčího. Prodleva způsobená vystavováním psa jiné živé zvěře se však započítává do celkového časového limitu dohledávky.

Časový limit platí od vypuštění psa ke splnění disciplíny „Dohledávka pohozené pernaté zvěře“ do odevzdání zvěře vůdci.

Známkou 4 se hodnotí pes, který pohozenou zvěř dohledá a odevzdá do 4 minut.

Známkou 3 se hodnotí pes, který pohozenou zvěř dohledá a odevzdá do 6 minut.

Známkou 2 se hodnotí pes, který pohozenou zvěř dohledá a odevzdá do 8 minut.

Známkou 1 se hodnotí pes, který pohozenou zvěř dohledá a odevzdá do 10 minut.

Tyto časové limity platí pouze pro disciplínu „Dohledávka pohozené pernaté zvěře“. Dohledávka střelené a postřelené pernaté zvěře se hodnotí podle skutečně provedené práce v časovém limitu 10 minut.

Dohledávka je hodnocena od vypuštění psa až po donesení zvěře do dosahu vůdce. Způsob přinesení a odevzdání zvěře se hodnotí poznámkou do disciplíny „Přinášení zvěře“.

it from distance of at least 100 steps, its work is judged as blind retrieve and simultaneously as fulfilled discipline “Retrieve of bird on track”.

To every tested dog is subsequently during the tests thrown one gamebird. The game is thrown by the judges in a way that neither the handler, nor the dog sees it. Each dog has to have its own area. The handler releases the dog up the wind, fundamentally, at least 50 steps from the thrown game, and he can advance with the dog. The handler is instructed by the judge to stop, and the dog continues in blind retrieve. The judge is observing, how the dog is using his nose, to what distance it catches the scent, then willingness to take the game and retrieves it to the handler. The handler can regulate the direction of the dog to make him stay in the given location where the thrown game is situated.

If the tested dog does not retrieve the game in the 10 minutes, it is judged by mark 0 and is excluded from the subsequent judging. In this case the judge is obliged to show the handler where the game is situated, If the handler asks for it.

If the dog is pointing another living game, the handler can flush it out and then can continue in blind retrieve according to the instruction of the judge. However, the delay caused by pointing of another living game is included in the total time limit of blind retrieve.

The time limit for fulfillment of the test “Blind retrieve of tossed out bird” is counted from the releasing of the dog to retrieving the game to the handler.

By mark 4 is judged a dog which blind retrieves and hands in the tossed game until 4 minutes.

By mark 3 is judged a dog which blind retrieves and hands in the tossed game until 6 minutes.

By mark 2 is judged a dog which blind retrieves and hands in the tossed game until 8 minutes.

By mark 1 is judged a dog which blind retrieves and hands in the tossed game until 10 minutes.

These time limits are valid only for the Blind retrieve of tossed out gamebird discipline. Blind retrieve of shot and tossed out bird is judged according to the real work during the time limit of 10 minutes.

Blind retrieve is judged from releasing the dog to retrieving the game to the reach of the handler. The way of retrieving and handing in the game is judged as a note to the “Retrieve of the game” discipline.

VLEČKA SE ZVĚŘÍ PERNATOU Časový limit: 10 minut Při praktickém výkonu práva myslivosti je třeba, aby pes přinášel usmrčenou, postřelenou nebo jinak zraněnou drobnou zvěř i z větší vzdálenosti. Proto se zakládá vlečka se zvěří pernatou. Je důležité, jak pes sleduje stopu a s jakou dychtivostí a ochotou přijde ke zvěři, uchopí ji, a co nejrychleji přinese k vůdci.	RETRIEVE OF BIRD ON TRACK Time limit: 10 minutes During the practical performance of hunting (rights of game management), it is necessary to have the dog retrieve the shot or wounded small game also from a longer distance. Therefore, a retrieve of bird on track is being set. How does a dog track and with what eagerness and willingness he comes to the game, takes it and retrieves it to the handler as fast as possible, is very important.
Vlečka se zvěří pernatou Neměl-li pes při práci v poli (společný hon nebo hledání) možnost vypracovat stopu křídlované pernaté zvěře, založí se mu s čerstvě střelenou nebo usmrčenou bažantí zvěří 150 kroků dlouhá, jednou obloukovitě lomená stopa (vlečka). Vlečený kus zvěře se nechá na konci vlečky. Vlečka má být založena na nízkém porostu a po větru. Vlečky zakládáné v jednom směru od sebe musí být vzdáleny nejméně 100 kroků. Zakládání vlečky nesmí pes vidět. Zvěř na založení vlečky musí být vyspělá a nezávadná. Vlečený kus zvěře se ponechá přesně na konci stopní dráhy. Zásadně je nepřipustné odložit ji stranou stopy, nebo ji nějak ukryt. Rozhodčí, který vlečku zakládá, po jejím založení odejde v přímém směru nejméně 50 kroků a tam se ukryje. Na vyzvání druhého rozhodčího přiloží vůdce psa na nástřel označený peřím. Nejvýše 20 kroků od nástřelu může být pes veden na vodítku nebo na šňůře a potom je volně vypuštěn. Vůdce nesmí pokračovat z místa, ze kterého poslal psa pro zvěř, ve směru dalšího pokračování vlečky. Pokud tak učiní, snižuje se výsledná známka minimálně o jeden stupeň. Může se však vrátit na místo nástřelu. Při vypouštění může pes dostat poslední povel k přinesení zvěře a vůdce jej nesmí dalšími povely ovlivňovat. Začne-li pes po prvním nasazení bloudit, může jej vůdce znovu nasadit na stopu. Za nové nasazení na stopu je považováno opětovné přivedení psa na nástřel a jeho vypuštění po stopě a dále všechny povely (hlasité i tiché), které vedou psa k vypracování stopní dráhy. Vůdce může psa nasadit na stopu nejvýše čtyřikrát, avšak za každé další nasazení nebo každý další povel se snižuje známka o jeden stupeň. Čas se počítá od vypuštění psa při prvním nasazení do odevzdání zvěře vůdci. Vlečka se zvěří pernatou - časové limity: Známkou 4 se hodnotí pes, přinese-li zvěř vůdci do 4 minut včetně a pes nebo vůdce neporuší některé z	Retrieve of bird on track If a dog during work in field (hunting in group or searching) does not have an opportunity to work out the track of wing - shot gamebird, a 150 steps long, one broken arc-shaped track is set for it with a freshly shot or killed pheasant. The tracked game is left at the end of the track. The track should be based on a low vegetation and down the wind. More tracks set in one direction must be at least 100 steps from each other. The dog must not see the making of the track. The game used to set the track must be matured and without defects. The tracked game is left exactly at the end of the trail. It is strictly forbidden to lay it aside from the track, or somehow hide it. The judge, who sets the track, should walk at least 50 steps away from the end and hide there. After the second judge gives an instruction, the handler leads the dog to a place marked by feathers. The dog can be led on a leash or on a cord no more than 20 steps from the start, then it is released. The handler must not continue from the place where he released the dog in the direction of the continuing track. If he does so, the final mark is decreased by at least 1 grade. However, he can still come back to the beginning of the track. During releasing, the dog can get the last order to fetch the game, and the handler must not influence it by another commands. If the dog after the first dispatch gets lost, the handler can lead him again on the track. As a new release on track is considered to be repeated leading of a dog on the beginning of the track and its releasing on the track, and also every command (loud or quiet ones) which lead the dog back to the trail. The handler can release the dog on the track no more than four times, but for every new release or every additional command the final mark is lowered by 1 grade. Time is counted from releasing of the dog at the

ustanovení, které ovlivní hodnocení. Známkou 3 se hodnotí pes, přinese-li zvěř vůdci do 6 minut včetně a pes nebo vůdce neporuší některé z ustanovení, které ovlivní hodnocení. Známkou 2 se hodnotí pes, přinese-li zvěř vůdci do 8 minut včetně a pes nebo vůdce neporuší některé z ustanovení, které ovlivní hodnocení. Známkou 1 se hodnotí pes, přinese-li zvěř vůdci do 10 minut včetně a pes nebo vůdce neporuší některé z ustanovení, které ovlivní hodnocení. Známkou 0 se hodnotí pes, který zvěř překročí limit 10 minut. Nebo ten pes, jehož vůdce podle ustanovení udělá tolik chyb, že hodnocení poklesne až na známku 0. Vlečka je hodnocena od vypuštění psa z nástřelu až po donesení zvěře do dosahu vůdce. Způsob přinesení a odevzdání zvěře se hodnotí poznámkou do disciplíny „Přinášení zvěře“. Nepřinese-li pes zvěř ani po čtvrtém nasazení, hodnotí se známkou 0 bez ohledu na čas a je z dalšího posuzování vyloučen. V případě, že při zkouškách bude pes již vyzkoušen z disciplíny „Vlečka se zvěří pernatou“ a při dalším zkoušení dohledá postřelenou pernatou zvěř na vzdálenost nejméně 100 kroků, hodnotí se obě dvě disciplíny jednou průměrnou známkou. <i>Chyby: opakované nasazení, nesledování stopy, překročení časového limitu, časté povely (tiché i hlasité)</i>	first casting to retrieving of the game to the handler. Retrieve of bird on track – time limits: By mark 4 is judged a dog which retrieves the game to the handler under 4 minutes, and the dog or the handler do not break any regulation, which could affect the assessment. By mark 3 is judged a dog which retrieves the game to the handler under 6 minutes, and the dog or the handler do not break any regulation, which could affect the assessment. By mark 2 is judged a dog which retrieves the game to the handler under 8 minutes, and the dog or the handler do not break any regulation, which could affect the assessment. By mark 1 is judged a dog which retrieves the game to the handler under 10 minutes, and the dog or the handler do not break any regulation, which could affect the assessment. By mark 0 is judged a dog which exceeds the 10 minute limit, or a dog, whose handler, according to the regulation, makes so many mistakes, that the assessment decreases to mark 0. <i>The track</i> is judged from releasing of the dog from the beginning, to retrieving the game to the handler's reach. The way of retrieving and handing in the game is judged as a note to the "Retrieving of the game" discipline. If a dog does not bring the game after the fourth attach, it is judged by mark 0 without respect to time and is excluded from the rest of judging. In case already tested dog from the "Retrieve of bird on track" discipline during the following tests retrieves a shot gamebird at a distance of at least 100 steps, both works of discipline are judged as one average mark. <u><i>Mistakes: repeated attaching, not following the track, exceeding the time limit, frequent commands (quiet or loud ones)</i></u>
PŘINÁŠENÍ ZVĚŘE PERNATÉ (časový limit 10 minut) Účelem disciplíny přinášení zvěře je vyzkoušet schopnost psa a jeho ochotu k přinášení zvěře. Aby bylo možné tuto schopnost co nejobektivněji posoudit, je zapotřebí získat co nejvíce pomocných známek z přinášení. Známky z přinášení zvěře pernaté (a to i vodní), včetně poznámek z přinášení na vlečkách, se průměrují a aritmetický průměr je výsledná známka z přinášení zvěře pernaté (a to i	RETRIEVE OF GAMEBIRD Time limit: 10 minutes The purpose of this discipline is to test the ability and willingness of the dog to retrieve game. To have this ability objectively judged, it is needed to get as many auxiliary marks as possible. Marks from retrieving of gamebird (also water birds) including notes from retrieving on tracks, are averaged and the average is the final mark from retrieve of gamebird.

vodní). Aby pes obstál, nesmí dostat ani jednu 0 z přinášení. Přinášení je součástí disciplíny přinášení kachny z hluboké vody, při hodnocení těchto disciplín se chyby v přinášení promítají v celkovém hodnocení disciplíny. K disciplíně přinášení zvěře se pes vypouští s povelu k přinesení. Za každý další povel k přinesení se snižuje známka o jeden stupeň. Vidí-li pes po výstřelu zvěř padat, může ji bez povelu přinést a nepovažuje se to za chybu. Musí zvěř rychle uchopit do plné mordy, bez těžkostí přinést, posadit se před vůdce a až na jeho rozkaz pustit. Rozhodčí se musí přesvědčit, zda pes drží zvěř pevně, nemačká a nepouští ji předčasně bez rozkazu. Při hodnocení musí rozhodčí brát v úvahu: počasí, únavu psa, vzdálenost, ze které musel pes zvěř přinést a podobně. Dostane-li pes k přinesení zvěře více než čtyři povely, může obdržet za tento výkon nejvýše známku 1. Zvěř však musí přinést do 10 minut. U psa, který prokazatelně o zvěři ví (ověří, poponese) nebo ji prokazatelně zapírá, má rozhodčí právo přikázat vůdci, aby dal povel k přinesení. Donese-li pes zvěř po prvním povelu, může být hodnocen nejvýše známkou 2, při dalším povelu získává pes známku 1. Při přinášení pernaté zvěře držení jen za peří, u srstnaté za běhy nebo srst může pes obdržet nejvýše známku 2. <u>Chyby:</u> neochotné uchopení zvěře, mačkání, pohrávání a pohazování, vypuštění zvěře před vůdcem při odevzdání, časté pokládání zvěře, opakování povelů k přinesení (každý další povel snižuje známku o jeden stupeň).	A dog must not get any 0 mark from retrieving to succeed. Retrieving is a part of the “Retrieve of duck from deep water” discipline and during judging of these disciplines are the mistakes in retrieving projecting to the total assessment of the discipline. For this discipline, a dog is being released with the command to fetch. By every extra command to fetch is the final mark decreasing by one point. If a dog sees game fall after gunshot, it can bring it without a command and it is not considered a mistake. Dog has to grasp game quickly and completely to the mouth, bring it without any difficulty, sit before the handler and release it after the handler’s command. A judge has to become convinced that the dog holds game firmly, does not press it and does not drop it before the command. During judging a judge has to take into consideration: weather, fatigue of the dog, distance from which the dog had to bring the game etc. If a dog is commanded by more than four commands, it can be judged maximally as mark 1. However, the time of bringing the game must be under 10 minutes. Judge has a right to order a handler, whose dog provably knows about the game (checks, carries it) or keeps denying, to command the dog to retrieve. If the dog retrieves the game after the first command, it is judged by mark 2; after another command it is mark 1. During retrieving of gamebird, holding the bird only by feathers, and during retrieving of hare holding it by legs or hair, results in the dog being judged maximally by mark 2. <u>Mistakes:</u> reluctant grasping of game, crushing, toying and tossing of game, releasing game in front of the handler when handing in, frequent putting game down, repeated commands to retrieve (every extra command decreases the final mark by 1 grade).
KLID PŘED ZVĚŘÍ PERNATOU Vyletí-li před psem pernatá zvěř nebo uvidí-li pes pernatou zvěř, musí pes zůstat klidný a počkat na povely vůdce. Náhodné chycení i jednoho kusu pernaté zvěře psa vylučuje z dalšího posuzování. Při každém chycení pernaté zvěře se rozhodčí musí přesvědčit, že psem chycená zvěř není poraněná (postřelená, naražená od dopravních prostředků),	STEADY TO BIRD If a gamebird flies up in front of the dog, or if the dog sees the gamebird, it has to stay calm and wait for the handler’s commands. Accidental catch of even one gamebird by a dog causes disqualification of the dog from another judging. A judge has to verify that any bird caught by a dog is not wounded (shot, bruised by a vehicle), ill, or

nemocná, nebo že nemá na sobě krvácející odřeniny nebo poranění. Všechny tyto skutečnosti spolu s výkonem psa musí vzít rozhodčí v úvahu při hodnocení psa. Nedá-li se pes při soustavném prohánění vzlétnuté zvěře odvolat, vylučuje se ze zkoušek. <u>Známkou 4</u> - se hodnotí pes, který je po vzlétnutí pernaté zvěře vždy zcela klidný, nemá snahu pernatou zvěř pronásledovat, zcela klidně počká na další povely nebo příchodu vůdce, případně sám pokračuje v práci. Tichý povel k podpoře klidu před pernatou zvěří nesnižuje hodnocení jen v tom případě, že pes je zcela klidný. <u>Známkou 3</u> - se hodnotí pes, který po vzlétnutí zvěře sice udělá pohyb vpřed, ale bez povelu a sám zůstane klidný. <u>Známkou 2</u> - se hodnotí pes, který po vzlétnutí pernaté zvěře jde za zvěří vpřed nebo zaskočí a musí být zastaven povelům vůdce a tohoto povelu ihned uposlechné. <u>Známkou 1</u> - se hodnotí pes, který 1x prožene vyvstalou pernatou zvěř, nereaguje na povely vůdce, ale vrátí se k vůdci do 3 minut. <u>Známkou 0</u> - se hodnotí pes v následujících případech: opakovaně prohání vyvstalou pernatou zvěř nebo se vrátí po časovém limitu 3 minut. chytí kus neporaněné pernaté zvěře. Při soutěži je opakované prohánění pernaté zvěře vždy hodnoceno známkou 0 a pes je ze zkoušek vyloučen. Prokáže-li pes při zkouškách klidu opakovaně, avšak s rozdílným hodnocením, vypočítává se aritmetický průměr ze získaných dílčích známek jako známka výsledná.	that it has not bleeding abrasion or other injury. All these features together with the dog's performance has to be taken into consideration by the judge during the assessment. If a dog cannot be called off continuous chasing of the flying bird, it is excluded from the examination. <u>By mark 4</u> - a dog is judged if it stays completely steady after a gamebird flies out, does not attempt to chase the game, calmly awaits commands or approach of a handler, or possibly continues the work by itself. Silent command to support the stillness in front of a gamebird does not lower the mark only in case the dog is already completely steady. By mark 3 - a dog is judged if it makes some movement forward when a game flies out, but remains steady by itself without a command. By mark 2 - a dog is judged if it moves forward or leaps when a game flies out and must be stopped by a handler's command and does not obey this command immediately. By mark 1 - a dog is judged if it chases after a set off gamebird once, does not respond to handler's commands, but returns back to the handler in 3 minutes. By mark 0 - a dog is judged in following cases: repeatedly chases after a flushed gamebird returns after the 3 minute time limit catches one individual if not injured gamebird During the competition repeated chasing after gamebird judged by a mark 0 always and a dog is disqualified from the trials. If a dog shows abilities to be steady repeatedly during tests however evaluated differently, a final mark is calculated as an arithmetic mean of all partial marks.
KLID PŘED ZVĚŘÍ SRSTNATOU Vyvstane-li před psem srstnatá zvěř nebo uvidí-li pes srstnatou zvěř, musí zůstat klidný a počkat na povely vůdce. Aby vůdce utvrdil jeho klid, může mu dávat tiché povely. <u>Známkou 4</u> - se hodnotí pes, který je po vyběhnutí	STEADY TO HARE If a haired game sets off in front of a dog or the dog sees any, it must stay calm and wait for handler's commands. The handler can give the dog silent commands in order to maintain the stillness.

srstnaté zvěře vždy zcela klidný, nemá snahu zvěř pronásledovat, zcela klidně počká na další povely nebo příchodu vůdce, případně sám pokračuje v práci. Tichý povel k podpoře klidu před srstnatou zvěří nesnižuje hodnocení jen v tom případě, že pes je zcela klidný po vyběhnutí srstnaté zvěře. <u>Známkou 3</u> - se hodnotí pes, který sice po vyběhnutí srstnaté zvěře začne tuto pronásledovat, ale na rozkaz vůdce se ihned vrátí, nebo si na rozkaz lehne. <u>Známkou 2</u> - se hodnotí pes, který po vyběhnutí srstnaté zvěře začne tuto pronásledovat, na rozkaz vůdce se ihned nevrátí, nebo si nelehne a k udržení klidu před zvěří srstnatou je třeba více povelů. <u>Známkou 1</u> - se hodnotí pes, který 1x prožene vyvstalou srstnatou zvěř, nereaguje na povely vůdce, zvěř pronásleduje do vzdálenosti 200-300 kroků, pak se vrátí zpět k vůdci do 5 minut. <u>Známkou 0</u> - se hodnotí pes v následujících případech: opakovaně prohání vyvstalou srstnatou zvěř (více jak 1x) vrátí se po časovém limitu 5 minut. chytí jeden kus neporaněné zvěře srstnaté (zajíc, králík). Obdrží-li pes z disciplíny klid před zvěří srstnatou známku 0, může v soutěži pokračovat. Nepřijde-li pes do styku se zvěří srstnatou, hodnotí se známkou 3. Prokáže-li pes při zkouškách klidy opakovaně, avšak s rozdílným hodnocením, vypočítává se aritmetický průměr ze získaných dílčích známek jako známka výsledná.	By mark 4 - a dog is judged if it stays completely steady, does not attempt to chase the game, calmly awaits commands or approach of a handler, or possibly continues the work by itself. Silent command to support the stillness in front of a haired game does not lower the mark only in case the dog is already completely steady after the hare sets off. By mark 3 - a dog is judged if it starts to chase when the fur game sets off, but immediately returns at command or lies down. By mark 2 - a dog is judged if it starts to chase when the haired game sets off, does not return immediately at handler's command or does not lie down and it is needed more commands to maintain stillness in front of fur game. By mark 1 - a dog is judged if it chases after a set off haired game, does not respond to handler's commands, chases the game up to a distance of 200-300 steps, and then returns back to the handler in 5 minutes. By mark 0 - a dog is judged: repeatedly chases after fur game (more than once) returns after the 5 minute limit catches one individual and not injured fur game If a dog receives mark 0 from the discipline "Steady to hare", it can still continue in the competition. If a dog does not get to contact with a haired game, it is judged by a mark 3. If a dog shows abilities to be steady repeatedly during tests however evaluated differently, a final mark is calculated as an arithmetic mean of all partial marks.
CHOVÁNÍ PO VÝSTŘELU Vůdce povinen na rozkaz rozhodčího vystřelit při hledání v době, kdy pes neviděl žádnou zvěř a rovněž tehdy, zvedne-li se před psem vystavovaná zvěř. Po výstřelu musí pes zůstat klidný, nesmí se výstřelu bát, ani bázlivě pobíhat. Známkou 4 - se hodnotí pes, který na střelbu nereaguje a pokračuje v systematickém hledání. Známkou 3 - se hodnotí pes, který se po výstřelu	STEADY TO SHOOT A handler is required to shoot when instructed by a judge during searching, in a moment when a dog has not seen any game as well as when game that was pointed by the dog, flushing of game. After the gunshot the dog must stay steady, should not be gunshy and run around fearfully. By mark 4 - a dog is judged if is does not react to

zastaví a ověřuje dění a sám bez povelu vůdce začne s opětovným hledáním v původním stylu a rychlosti. Známkou 2 nebo 1 - se hodnotí pes, který začne po výstřelu divoce pobíhat ve větší vzdálenosti a nereaguje na přivolání nebo se vrátí k vůdci a musí být neustále k dalšímu hledání pobízen, se hodnotí známkou 2 nebo 1, která je odvislá od intenzity pobízení psa vůdcem a délky časové prodlevy, než pes začne opět hledat. Známkou 0 – se hodnotí pes, který má strach z výstřelu takový, že od vůdce vystrašeně odběhne, nedá se přivolat, ztratí zájem o další práci, chová se bázlivě a nedůvěřivě nebo nejde ani po pobízení vůdcem od nohy k dalšímu hledání. Pes, který obdrží známku 0 je z dalšího posuzování vyloučen. <i>Chyby: bázlivost a splašenost po výstřelu, zaskakování za zvěř po výstřelu. Pes, který zůstane po výstřelu u nohy svého vůdce a ani na jeho rozkaz nechce zvěř hledat, musí být ze zkoušek vyloučen.</i>	gunshot and continues in systematic searching. By mark 3 - a dog is judged if it pauses after a shot and checks situation and then starts to search again in former style and pace, by itself without a handler's command. By mark 2 or 1 - a dog is judged if it starts after a shot running around wildly to farther distance and does not react to call, or it returns back to a handler and has to be constantly urged to further searching. The difference between mark 2 and 1 depends on intensity of urging of the dog by a handler and time duration before the dog starts to search again. By mark 0 - a dog is judged if it fears gunshot to such extent it runs away from a handler frightened, is impossible to be called, loses interest to work further, acts fearfully and distrustfully or stays by the handler's foot even when urged to further search. The dog which receives mark 0 is disqualified from following judging. <i>Mistakes: gunshyness and panic after gunshot, leaping after a game after gunshot. A dog which stays by the handler's foot after gunshot and even when commanded does not want to further search, has to be disqualified from the trials.</i>
POSLUŠNOST Poslušnost a ovladatelnost jsou základní disciplíny při předvádění psa. Pes musí ochotně a okamžitě uposlechnout a vykonat každý hlasitý nebo jiný rozkaz svého vedoucího. Aby utvrdil vůdce psa v klidu před zvěří nebo po výstřelu, může používat tiché, ale ne moc časté povely. Nereaguje-li pes ihned na povel svého pána, považuje se to za chybu v poslušnosti. Známkou 4 – se hodnotí pes, který hned a ochotně plní pokyny svého vůdce. Známkou 3 – se hodnotí pes, který s mírnými prodlevami plní pokyny svého vůdce. Známkou 2 - se hodnotí pes, který potřebuje k provedení pokynu více pokynů. Známkou 1 - se hodnotí pes, kterému vůdce dává soustavně více pokynů a pes plní pokyny neochotně. Známkou 0 – se hodnotí pes, který z jakýchkoli příčin neuposlechne svého vůdce a nedá se připoutat na vodítko nebo když se vzdálí z vlivu svého vůdce a do 10 minut se nevrátí. Pes, který obdrží známku 0	OBEDIENCE Obedience and handling are basic disciplines of presenting of a dog. The dog must willingly and immediately obey and perform every loud or other command of its handler. The handler can use silent but not too frequent commands to support the dog in being steady before the game or after gunshot. If the dog does not react to its handler's commands, it is considered to be fault of obedience. By mark 4 - a dog is judged if it immediately and willingly fulfils its handler's instructions. By mark 3 - a dog is judged if it fulfils its handler's instructions just with moderate lapses in obedience. By mark 2 - a dog is judged if it requires more commands to perform. By mark 1 - a dog is judged if the handler has to

z poslušnosti, se vylučuje z dalšího posuzování. Poslušnost se posuzuje během celé soutěže u všech disciplín. <u>Chyby:</u> časté opakování povelů a jejich neochotné plnění.	give it more commands constantly and the dog does not fulfill the instructions willingly. By mark 0 - a dog is judged if it does not obey its handler of any reason and does not let to be leashed or if it moves away out of its handler's control and does not return up to 10 minutes. The dog which receives mark 0 of obedience is disqualified of further judging. The obedience is judged during whole competition at all disciplines. <u>Mistakes:</u> frequently repeated commands and their unwilling performing
VODĚNÍ NA ŘEMENI Pes má jít na řemeni klidně při levé noze vůdce, nemá ho předbíhat ani za ním zaostávat. Při spatření zvěře nebo při střelbě se nesmí na řemeni cukat. Rozhodčí vytyčí v prostoru, kde probíhá soutěž trasu, která vede přes rozličné terénní překážky (padlý strom, mezi keři, přes příkop atd.). Rozhodčím určená trasa by měla být pro všechny zkoušené psy přibližně stejná. Psi musí být zkoušeni jednotlivě. Rozhodčí sleduje vůdce se psem po celé délce trasy. Vůdce vede psa upoutaného na loveckém vodítku neseném přes rameno nebo na přes rameno zavěšeném svinutém barvářském řemeni Pes nesmí vůdci při chůzi překážet nebo jej zdržovat. Pes musí jít klidně vedle nohy vůdce nebo těsně za svým vůdcem, nemá ho předbíhat ani se nechat táhnout. Nemá se zaplétat do keřů, ani zachytávat za stromy. Vůdce projde kolem několika keřů nebo stromů těsně, aby dokázal, jak pes zvládá vodění. Tahá-li pes svého vůdce, zachytává-li za stromy nebo keře, nebo ho správně nenásleduje, obdrží přiměřeně za každou chybu o jeden stupeň sníženou známku. Během zkoušky vůdce nesmí držet vodítko v ruce, usměrňovat pohyb psa a dávat mu žádné povely.	WALKING ON A LEASH A dog should walk on a leash calmly by left leg of a handler, should not overtake him/her nor lag behind him/her. Dog must not tug on leash if it sees game or during shooting. In the area where the competition is, a judge sets up a route, which crosses different field obstacles (fallen tree, between bushes, across a trench etc.). Given route is supposed to be same for all tested dogs. Dogs must be tested individually. Judge watches a handler with a dog along entire length of the route. A handler leads a dog on a hunting leash worn over his shoulder or over his shoulder worn coiled blood track leash. A dog must not interfere with handler walk or obstruct him/her. A dog must walk calmly by the leg of the handler or close behind its handler, should not outrun him/her nor let to be dragged. It should not get entangled in bush or get caught by trees. A handler walks closely around several shrubs or trees to show how the dog manages walking on a leash. If a dog pulls the handler, gets caught by trees or bushes or does not correctly follow the handler, it will obtain adequately one grade lower mark per each mistake. A handler must not hold the leash in hand during this test, correct movement of the dog and give commands to the dog.
OCHOTA K PRÁCI V HLUBOKÉ VODĚ Časový limit: 2 minuty Pes musí být vypuštěn volně asi 2 metry od hladiny. Pes musí jít na povel vůdce ochotně do vody nejméně do vzdálenosti 10 metrů, musí prokázat, že	WILLINGNESS TO WORK IN DEEP WATER Time limit: 2 minutes A dog must be released freely about 2 meters from water shore. The dog must willing to go after command of the handler into water to minimum

se nebojí vody, a umí dobře plavat. V hluboké vodě musí hledat 2 minuty, musí být ve vodě ovladatelný a reagovat na povely vůdce ke změně směru nebo přivolání. Hodnocení: Práce psa se musí posuzovat s ohledem na loveckou praxi a s jakou chutí pes pracuje. Známkou 4 se hodnotí pes, který pracuje bezchybně, ve vodě pracuje samostatně, je lehce ovladatelný, hledá daleko, dobře plave, do vody jde ochotně na první povel. Známkou 3 se hodnotí pes, který jde do vody po kratším povzbuzování, další práci však koná bezchybně, nebo pes, který hladinu sice prohledává daleko, ale je špatně ovladatelný. Známkou 2 se hodnotí pes, který jde do vody až po několika povelích, hladinu prohledává krátce, ve vodě je však dobře ovladatelný. Známkou 1 se hodnotí pes, který do stanoveného limitu (2 minuty) do vody jde, chvíli hladinu prohledává jen v bezprostřední blízkosti břehu, ale příliš brzy se vrací. Známkou 0 se hodnotí pes, který do vody nejde a z jehož projevů je jasně patrná nechuť k vodě. Pes, který obdrží z disciplíny ochota k práci v hluboké vodě známku 0, může v soutěži pokračovat. <u>Chyby:</u> např. neochota jít na první povel na hladinu, dlouhé váhání, pobíhání před vstupem kolem břehu, reagování až na více povelů, plave na kratší než předepsanou minimální vzdálenost, na hladině je špatně ovladatelný, hladinu prohledává krátce, příliš brzo se vrací	distance of 10 meters, must show, that it is not afraid of water and knows how to swim well. A dog must search for minimum of 2 minutes in deep water, must be manageable in water and react to commands of the handler for change of direction or for calling. Evaluation: Work of a dog must be evaluated with respect to hunting practice and dog's desire to work. By mark 4 a dog is judged, if it works without mistake, independently in water, is easily manageable, searches far, swims well, goes into the water willingly after first command. By mark 3 a dog is judged, if it goes into water after short encouraging, rest of work is without mistakes or searches far, but is difficultly manageable in water. By mark 2 a dog is judged, if it goes into water after few commands, searches the surface for a short time, but is manageable well in water. By mark 1 a dog is judged, if it goes in defined limit (2 minutes) into water, searches for a short time, only near the shoreline and returns too soon. By mark 0 a dog is judged, if it does not go into water and from its behavior is obvious repulsion to water. A dog which obtains from discipline "Willingness to work in deep water" mark 0 can continue in the competition. <u>Mistakes:</u> for example dog is not willing to go into water after first command, long hesitation, running near shoreline before going into the water, reaction after more commands, swimming to shorter distance than prescribed minimum distance, difficultly manageable in water, searching of water surface is short, returns too soon.
---	---

PŘINÁŠENÍ KACHNY Z HLUBOKÉ VODY Časový limit: 3 minut Pes se vypouští ze břehu, asi 2 metry od hladiny. Pes musí být před započítáním disciplíny na volno (stoje, sedí nebo leží u vůdce) a pro hozenou kachnu může jít i bez povelu. Kachnu vhadzuje do vody rozhodčí do vzdálenosti asi 10 metrů od břehu, aby měl pes možnost dokázat, že umí plavat a přinášet kachnu z hluboké vody. Vůdce psa nebo určený pomocník současně při hození kachny do vody rozhodčím vystřelí do vzduchu brokovnicí a to tak, aby situace co nejvíce napodobovala praktický lov. Pes musí jít na povel vůdce (nebo bez povelu) ochotně a nejkratší cestou pro kachnu a musí ji vůdci správně odevzdat. Tichý povel k usednutí, případně úkrok vůdce snižuje známku. Uchopení kachny za letku, krk apod. není chyba. Hodnocení přinášení a odevzdání je součástí této disciplíny. <i><u>Chyby:</u> nedodržení časového limitu, ke splnění disciplíny je potřeba více povelů, (každý nový povel snižuje známku o jeden stupeň), pes na břehu kachnu pustí (zvedne od kachny hlavu, otřepe se), k odevzdání kachny je potřeba více povelů, při předání nedosedne, při odevzdání pustí kachnu mimo vliv vůdce, nechce kachnu vůdci odevzdat, obcházení vůdce.</i>	RETRIEVE OF DUCK FROM DEEP WATER Time limit: 3 minutes A dog is released from shoreline, about 2 meters from water. The dog must be before start of this discipline free off the leash (stays, sits or downs by the handler) and can go to retrieve a duck even without a command. A duck is thrown into water by a judge to the distance of about 10 meters from shore, to allow a dog to show it can swim and retrieve the duck from deep water. A handler of the dog or an appointed assistant shoot into the air from a shotgun in the same moment the duck is thrown into water, to imitate a situation of practical hunt as much as possible. The dog must go at a command of the handler (or without command), willingly and by the shortest way retrieve the duck and must correctly hand it in to the handler. Quiet command to sit or possible sidestep of the handler reduce the mark. Gripping a duck by a wing, neck etc. is not a mistake. Judging of retrieving and hand in is part of this discipline. <i><u>Mistakes:</u> failure to meet the time limit, more commands to fulfill this discipline, (each new command reduce mark by one grade), dog drops a duck on shore (lifts his head from duck, shakes off), there is more commands needed to hand in a duck, dog does not sit well during handing in a duck, when handing in drops a duck out of influence of handler, dog does not want to hand in a duck to handler, dog walks around handler.</i>
NAHÁNĚNÍ V RÁKOSÍ A DOHLEDÁVKA STŘELENÉ NEBO POSTŘELENÉ KACHNY Časový limit: 5 minut Zkouší se na vodních plochách nebo na plochách s dostatkem rákosí nebo jiného vhodného porostu v šířce nejméně 5 m. Pes musí v rákosí určený prostor systematicky prohledávat, snažit se zvěř vyhledat, vypíchnout a umožnit vůdci její ulovení. Vypuštěný pes prohledává rákosí 5 minut. Když do té doby nepřijde na zvěř, práce se ukončí a je hodnocen za nahánění v rákosí podle podaného výkonu. Vypíchne-li zkoušený pes kachnu z rákosí, je vůdce povinen na ní vystřelit. Známkou 4 se hodnotí pes, který systematicky a samostatně prohledává určený úsek v rákosí a snaží	FLUSHING OUT IN THE REEDS AND BLIND RETRIEVE OF SHOT OR WOUNDED DUCK Time limit: 5 minutes Tested on water areas or areas with enough reeds or other suitable vegetation with minimum width of 5 meters. A dog must systematically search assigned reeds area, aim to find game, Flush it out and enable the handler to hunt it. Released dog searches reeds for 5 minutes. If it does not find game until then, work is finished and the dog is judged according to shown performance in flushing out of reeds. If the dog flushes out a live duck from reeds, handler is obliged to shoot at it. By mark 4 the dog is judged, if it systematically and

se najít kachnu skrytou v rákosí. Nepovažuje se za chybu, když pes opustí rákosí, ale sám se bez povelu vrátí. Vůdce může psa usměrňovat tichými povelů. Známku 3 se hodnotí pes, který vybíhá z rákosí častěji, vůdce ho povelů častěji usměrňuje, ale jinak určený prostor prohledává dobře. Známku 2 se hodnotí pes, který prohledává rákosí nesystematicky, často se vrací k břehu, vůdce ho musí často povzbuzovat. Známku 1 se hodnotí pes, který prohledává jen okraj rákosí, nejde dostatečně daleko, pracuje nesystematicky, neochotně. Pokud je pes při pokynu k ukončení disciplíny prokazatelně v kontaktu s živou kachnou, musí se vrátit do limitu 15 minut, jinak obdrží známku 0 z disciplíny „Poslušnost“ a je z dalšího posuzování vyloučen. Dohledá-li pes střelenou nebo postřelenou kachnu v rákosí a donese ji k vůdci, hodnotí se podle podaného výkonu a do soudcovské tabulky se známka vyznačí poznámkou a zkratkou UZ (ulovená zvěř) do disciplíny „Dohledávka pohozené kachny v rákosí“. Obdobně se posuzuje, vypíchne-li zkoušený pes kachnu z rákosí, na kterou se nestřílelo, tu chytí, donese a předá vůdci. Pes se hodnotí podle podaného výkonu práce na živé kachně a do tabulky se vyznačí zkratka UZ (ulovená zvěř). Způsob klasifikace je stejný jako u samostatné disciplíny „Dohledávka pohozené kachny v rákosí“. Vypočtený průměr tvoří výslednou známku z disciplíny „Dohledávka pohozené kachny v rákosí“. Pes, který při dohledávce kachnu zapírá, je z dalšího posuzování vyloučen. Způsob přinášení a odevzdání zvěře se zapisuje poznámkou do disciplíny „Přinášení pernaté zvěře“ pouze na všestranných zkouškách. V případě, kdy rozhodčí pro nepřehlednost terénu nemůže sledovat celou práci psa v rákosí, je pořadatel povinen zřídit v blízkosti rákosového porostu posedy.	independently searches assigned part of reeds and tries to find a duck hidden in reeds. It is not considered a mistake, if the dog leaves reeds, but alone without a command returns back. A handler can guide the dog by quiet commands. By mark 3 the dog is judged, if it runs out from reeds more often, handler uses more commands to guide the dog, but assigned area is searched well. By mark 2 the dog is judged, if searching is not systematical, dog returns very often to shore, handler needs to stimulate it often. By mark 1 the dog is judged, if it searches just edge of reeds, does not go far enough, works unsystematically, reluctantly. If a dog after judge's instruction to end the discipline demonstrably in contact with a live duck, it has to return in time limit 15 minutes, otherwise will judged by mark 0 from discipline "Obedience" and is excluded from further judging. If a dog finds shot or wounded duck in reeds and retrieves it to the handler, judging depends on shown performance and the mark is written into judge's table as a note with abbreviation "UZ" (hunted game) to the discipline "Blind retrieve of tossed out duck in reed". Similarly is judged, if a tested dog drives out a duck from reed, but it is not shot at, the dog catches it, retrieves and hands in to the handler. The dog is judged by shown performance of work with a live duck and to judge's table is written note "UZ" (hunted game). The way of classification is same as in individual discipline "Blind retrieve of tossed out duck in reed". Calculated average makes the result mark from the discipline "Blind retrieve of tossed out duck in reed". Dog, which denies a duck during <i>blind retrieve</i>, is excluded from further judging. Way of retrieve and hand in of game is written as note to discipline "Retrieve of gamebird" only on universal tests. In case a judge cannot watch entire work of a dog in reeds because of unsuitable terrain, the organizer is obliged to build high hunting seat near the reed vegetation.
DOHLEDÁVKA POHOZENÉ KACHNY V RÁKOSÍ Časový limit: 10 minut Účelem této disciplíny je praktické dohledání střelené nebo postřelené kachny v rákosí. Musí ji vykonat všichni psi včetně těch, kteří při nahánění dohledali střelenou nebo postřelenou kachnu v	BLIND RETRIEVE OF TOSSED OUT DUCK IN REED Time limit: 10 minutes The purpose of this discipline is practical finding and retrieving of shot or wounded duck from reed. All dogs must do it including those who found and retrieved shot or wounded duck during the

rákosí. Rozhodčí vhodí do vzdálenosti asi 5 m od kraje rákosí nebo jiného vhodného porostu střelenou kachnu. Vůdce ani pes ji nesmí vidět. Rozhodčí potom zavede vůdce se psem asi 50 kroků od stěny rákosu (podél nebo proti), kde byla kachna vhozena. Pes musí přinést z rákosí tu kachnu, která tam byla rozhodčím odhozena. Přinese-li jinou, vypustí ho vůdce znovu dohledávat původně pohozenou kachnu, přičemž čas se počítá od tohoto druhého vypuštění. Předcházející přinesení se nebere v úvahu, rozhodčí však v takovém případě hodnotí přinesení a známku zapisují poznámkou do disciplíny „Přinášení pernaté zvěře“. Pokud je pes prokazatelně v kontaktu s živou kachnou, zastaví rozhodčí čas a teprve po opakovaném vypuštění psa k dohledávce pohozené kachny se pokračuje ve sledování časového limitu. Pokud pes kachnu nedohledá ve stanoveném limitu, není povinností rozhodčího kachnu ukázat. Je doporučeno, aby pes mohl pracovat při dohledávce proti větru. Vůdce může postupovat po kraji rákosí, avšak maximálně do poloviční vzdálenosti mezi vypuštěním psa a odhozenou kachnou. Vůdce může před odevzdáním zvěře před psem ustoupit na takové vhodné místo, které umožňuje psu správné předání (mimo vodu, mimo kopřivy atd.). Za takové ustoupení nesmí být rozhodčími penalizován snížením známky. Známkou 4 se hodnotí pes, který dohledá kachnu do 7 minut a <i>správně</i> odevzdá. Známkou 3 se hodnotí pes, který dohledá kachnu do 8 minut a <i>správně</i> odevzdá. Známkou 2 se hodnotí pes, který dohledá kachnu do 9 minut a <i>správně</i> odevzdá. Známkou 1 se hodnotí pes, který dohledá kachnu do 10 minut a <i>správně</i> odevzdá. Způsob přinášení a odevzdání zvěře se hodnotí poznámkou do disciplíny „Přinášení pernaté zvěře“.	discipline “Driving out in reed”. A judge throws shot duck into reed or other appropriate vegetation to distance of about 5 m. A handler or a dog should not see it. The judge then leads the handler with the dog to distance of about 50 steps from edge of reed (along or opposite) where the duck was thrown. The dog must retrieve the duck which was tossed in by the judge. If the dog retrieves a different one, the handler will send it to find and retrieve originally tossed duck and the time counts from this second release. The previous retrieve is not taken into consideration, but the judges will in such case evaluate the retrieving and note the mark as part of the discipline “Retrieve of gamebird”. If a dog is apparently in contact with a live duck, the judge will pause the time count and continue only after repeated release of the dog to <i>blind retrieve of tossed out duck</i>. If a dog does not find and retrieve in defined time limit, it is not duty of the judge to show the tossed out duck. It is recommended to let a dog work against wind during the blind retrieve. A handler can move along the edge of reed but to maximum of half range between the place where the dog was released and the duck tossed out. A handler can move before retrieving dog to such suitable place where the dog is allowed to correctly hand in the duck (out of water, out of nettles etc.). Judges must not penalize such move back by lowering the mark. By mark 4 a dog is judged if it retrieves the duck in 7 minutes and correctly hands it in. By mark 3 a dog is judged if it retrieves the duck in 8 minutes and correctly hands it in. By mark 2 a dog is judged if it retrieves the duck in 9 minutes and correctly hands it in. By mark 1 a dog is judged if it retrieves the duck in 10 minutes and correctly hands it in. The way of retrieving and hand in of the game is evaluated as note to the discipline “Retrieve of gamebird”.
SLÍDĚNÍ ZA ŽIVOU KACHNOU Časový limit – 20 minut Divoká kachna se vypouští z předem vyznačeného místa na okraji rákosí. Přípravu stopy nesmí pes vidět. Po 2 minutách je na pokyn rozhodčích pes přiložen na místo, kde byla kachna vypuštěna. Pes má sledovat stopu kachny i na volné hladině. Cílem	HUNT AFTER LIVE DUCK Time limit - 20 minutes A wild duck is released from a marked spot at the edge of reed. A dog must not see the preparation of the track. After 2 minutes on judges instruction is the dog brought at the spot where the duck was released. The dog should follow the track of the

této disciplíny je posouzení, jak pes sleduje stopu živé kachny, jeho zájem o stopu a vytrvalost.

Pes má kachnu sledovat po její stopě s chutí a vytrvale.

Známku 4 může dostat pes pouze tehdy, když průkazně dohledá kachnu po její stopě. Toto ocenění může dostat i pes, který většinu zkušební doby kachnu vytrvale sleduje po stopě. Jakmile pes přinese jinou ulovenou kachnu, než která byla před ním vypuštěna, práce se ukončí a výkon psa je hodnocen podle předvedeného výkonu. Za ukončení práce je možné také považovat vytlačení kachny na volnou hladinu. Pes však musí být průkazně s kachnou v kontaktu. Vytlačení kachny na volnou hladinu bez kontaktu psa s kachnou nebo stopou kachny se nepovažuje za dohledání kachny, respektive za ukončení práce. Známku 4 nemůže dostat ani pes, který kachnu sice dohledal, ale dohledání bylo náhodné ale bez prokázání práce na stopě živé kachny. Po ukončení časového limitu pro tuto disciplínu má vůdce čas 10 min. pro přivolání psa.

Známku 4 - obdrží pes, který prokázal, že je, vytrvalý ve sledování kachny a že je ve svém chování energický a kachnu po odlovení vůdcem nebo pomocným lovcem přinese,

Známku 3 - obdrží pes, který sice prokázal, že je vytrvalý ve sledování kachny a že je ve svém chování energický a kachnu po odlovení vůdcem nebo pomocným lovcem přinese, avšak k práci za kachnou musel být vůdcem opakovaně povzbuzován,

Známku 2 - obdrží pes, který prokázal, že je méně vytrvalý ve sledování kachny, k práci musí být vůdcem opakovaně povzbuzován, kachnu po odlovení vůdcem nebo pomocným lovcem přinese,

Známku 1 - obdrží pes, který sice prokázal, že není vytrvalý ve sledování kachny a že je ve svém chování méně energický, občas sledování kachny přerušil a musel být vůdcem k práci často povzbuzován, kachnu však po odlovení vůdcem nebo pomocným lovcem přinese,

Známku 0 - obdrží pes, který nemá zájem o sledování kachny nebo který přeruší práci a na povel nezačne kachnu ihned znovu sledovat. Pes, který je ohodnocen známkou 0, je z dalšího posuzování vyloučen.

Nepodaří-li se vůdci nebo pomocnému lovcovi vypuštěnou kachnu ulovit, práce psa se ukončí a pes se hodnotí jako by kachnu přinesl a odevzdal.

Hodnocení přinášení a odevzdání není součástí hodnocení této disciplíny.

duck even into deep/open water. The purpose of this discipline is to judge how the dog follows live duck track, his interest for track and persistence.

A dog should follow the track of a duck with desire and persistently.

A dog can receive mark 4 only if it conclusively finds and retrieves the duck following its track. This evaluation can be given even to a dog which follows the duck persistently on track for most of the testing time. As soon as a dog retrieves different duck than the one that was released before it, the work is finished and the dog is judged by shown performance. It is possible to consider as an end of the work when the duck is forced into deep/open water. However the dog must be obviously in contact with the duck. When the duck is forced out onto deep/open water without the dog being in contact with it is not considered as finding it therefore the work is not finished. Mark 4 cannot be given to a dog which although found the duck, it was a coincidence and it did not prove the work on track of live duck. The handler has 10 min to call the dog after the end of time limit of this discipline.

By mark 4 a dog is judged if it showed that it is persistent in following a duck and energetic in its performance and retrieves the duck after it is shot by a handler or an assisting hunter.

By mark 3 a dog is judged if it showed that it is persistent in following a duck and energetic in performance and retrieves the duck after it is shot by a handler or an assisting hunter, but it had to be repeatedly stimulated by the handler to work.

By mark 2 a dog is judged if it showed that it is less persistent in following a duck, had to be repeatedly stimulated by a handler to work, but retrieves the duck after it is shot by a handler or an assisting hunter.

By mark 1 a dog is judged if it showed that it is not persistent in following a duck and is less energetic in its performance, occasionally interrupted following the duck and had to be often stimulated by a handler to work, but retrieves the duck after it is shot by a handler or an assisting hunter.

By mark 0 a dog is judged if it is not interested in following a duck or it interrupts the work and does not start to follow the duck at command immediately. The dog which scores mark 0 is disqualified from further judging.

If a handler or an assisting hunter did not manage to shoot the released duck, the work of the dog is

Přináší-li pes kachnu při disciplíně „Slídění za živou kachnou“, hodnotí se přinášení podle disciplíny „Přinášení kachny z hluboké vody“. Získaná známka se zapíše jako pomocná známka do disciplíny přinášení pernaté zvěře. <i>Chyby: neenergetické a málo vytrvalé sledování kachny, časté povely vůdce, sledování kachny zrakem. Slídění bez zájmu o kachnu, nezáměr o stopu kachny a časté vycházení z vody a rákosí.</i>	finished and it is judged as if it retrieved and handed in the duck. Evaluation of retrieve and hand in is not part of this discipline. If a dog retrieves a duck during discipline “Hunt after live duck”, it is judged according to discipline “Retrieve of a duck from deep water”. Acquired mark is noted as partial mark to discipline retrieve of gamebird. <i>Mistakes: not energetic and little persistent in following a duck, frequent commands of a handler, following a duck on sight, searching without interest in a duck, lack of interest in track of a duck and frequent leaving of water and reeds.</i>
CHOVÁNÍ NA STANOVIŠTI U VODY Časový limit: 10 minut Tato disciplína se z důvodu možného vyhnání vodní zvěře zkouší na závěr celé části soutěže na vodě a je třeba co nejvíce ji přizpůsobit myslivecké praxi. Pro zkoušení této disciplíny se vůdci se psy rozestaví asi 20 - 30 kroků od sebe, např. jako při obstavené leči. Psi, kteří nejsou právě zkoušeni, se nesmí zdržovat nablízku. Disciplína se zkouší 10 minut, každý vůdce vždy asi po 2 minutách vystřelí loveckým způsobem, zvěř se však nestřílí. Při zkoušení této disciplíny má být pes na stanovišti absolutně klidný. Vůdce ho může mít při zkoušení připoutaného na vodítku nebo volně odloženého. Pes na vodítku obdrží vždy o jeden stupeň nižší známku. Pes nepokojný na stanovišti, kňučící, nervózní, který může zradit přibíhající nebo přilétající zvěř a pes, který uteče z místa odložení nebo vyběhne za zdravou zvěří, se hodnotí známkou 0 a je z dalšího posuzování vyloučen. Výsledné hodnocení vyhláší po poradě s rozhodčími vrchní rozhodčí nebo jím pověřený rozhodčí.	BEHAVIOR AT THE PLACE BY WATER Time limit: 10 minutes This discipline is tested at the end of the whole part of competition of water disciplines because of possible startling of water game and it is necessary to adjust as much as possible to hunting practice. During testing of this discipline handlers with dogs position about 20 - 30 steps from each other (for example as during enclosed hunt). Dogs which are not tested at the time must not stay close by. The discipline is tested for 10 minutes, every handler about every 2 minutes shoots in hunting manner, but game is not hunted. During testing of this discipline a dog should be absolutely calm at the post. A handler can have a dog at leash or freely laying down. The leashed dog will always receive one grade lower mark. An uneasy, nervous dog that whines which can scare off incoming game and a dog which runs away from its place or runs after healthy game is judged by mark 0 and is disqualified from further judging. The final results are announced after consultation of judged by a head judge or a judge authorized by the head judge.

Soudcovská tabulka pro Světový pohár českých fousků

Předmět / Discipline	Nejnižší známka pro cenu / Minimum score for price			Koeficient / Koeficient	Maximální počet bodů / Maximum number of points	Zámka za výkon / Score per performance	Počet bodů / Number of points	Poznámka / Note
	I.	II.	III.					
Práce v poli								
1. Společný hon / Hunting in group	2	1	1	5	20			
2. Hledání / Searching - systém / system	3	2	2	4	16			
- rychlost / speed	3	2	2	2	8			
- vytrvalost / perseverance	3	3	2	3	12			
3. Vystavování / Pointing	3	3	2	8	32			
4. Postupování / Advancing	2	1	0	5	20			
5. Nos / Nose	3	2	2	10	40			
6. Klid před zvěří pernatou / Steady to bird	2	1	1	2	8			
7. Klid před zvěří srstnatou / Steady to hare	2	1	0	3	12			
8. Chování po výstřelu / Steady to shoot	2	1	1	2	8			
9. Dohledávka střelené a pohozené zvěře pernaté / Blind retrieve of shot and tossed out gamebird	3	2	1	5	20			
10. Vlečka se zvěří pernatou / Retrieve of a bird on track	2	1	1	5	20			
11. Přinášení zvěře pernaté / Retrieve of gamebird	2	1	1	5	20			

12. Poslušnost / Obedience	3	2	2	5	20			
13. Vodění na řemeni / Walking on a leash	2	2	1	2	8			
Celkem / Total	190	142	94		264			
Práce ve vodě / Water work								
1. Ochota k práci v hluboké vodě / Willingness to work in deep water	2	1	0	4	16			
2. Přinášení kachny z hluboké vody / Retrieve of duck from deep water	2	1	1	4	16			
3. Nahánění a dohledávka střelené, nebo postřelené kachny v rákosí / Driving out in reed and blind retrieve of shot or wounded duck	2	1	1	5	20			
4. Dohledávka kachny v rákosí / Blind retrieve of tossed out duck in reed	2	1	1	5	20			
5. Slídění za živou kachnou / Hunt after live duck	2	1	1	8	32			
6. Chování na stanovišti u vody / Behavior at the place by water	2	1	1	2	8			
Celkem / Total	58	43	30		112			
Nejnižší počet bodů pro cenu / Minimum number of points for prize	248	185	124					
Maximální počet bodů / Maximum number of points					376			
		Celkový počet bodů / Total number of points						
Výsledná klasifikace / The final classification							cena / price	